

BAKANLIĞIMIZIN 21.08.2023 TARİH VE 2023/28 SAYILI GENELGESİ VE BAKANLIĞIMIZIN POLİTİKALARI KAPSAMINDA YAPILAN ÇALIŞMALAR /NİSAN

KONU	OKUL ADI	Etkinlik Adı	Etkinlik Sayısı	YAPILAN ÇALIŞMALAR
Dikkat, konsantrasyon (bilişsel beceriler); kurallara uyma, dayanışma (duyuşsal beceriler) gelişimini destekleme	ATATÜRK ORTAOKULU	3.12. Bülbül Kafeste Oyunu	10	Öğrenciler el ele tutuşarak bir çember oluşturur. Oyuncular arasında bir gönüllü öğrenci seçilir. Gönüllü öğrenci bülbülü temsil eder ve kafes içinde dolaşır. Öğrenciler "Bülbül kafeste!" veya oyuncunun adını söyleyerek örneğin; "Ayhan kafeste!" diye hep bir ağızdan söylerler. Bülbül halkanın dışına çıkmaya çalışır. Çemberdeki çocuklar, bülbülü dışarı çıkarmamak için birleşirler ve çemberin açık yerini kapatırlar. Kafesten çıkabilen öğrenci oyunu kazanmış olur. Oyun tekrardan yeni bülbülün seçilmesiyle devam eder. Eğer istenirse oyunun ilerleyen bölümlerinde bülbül sayısı 2 ve 3 olabilir.
Dikkat, konsantrasyon (bilişsel beceriler); sabır, iş birliği, kurallara uyma (duyuşsal beceriler); psikomotor becerilerin gelişimini destekleme.	ATATÜRK ORTAOKULU	3.68. Mendil Biriktirmece Oyunu	10	Oyunun Oynanışı: Aldım verdim yaparak iki takım oluşturulur. Oluşturulan her takım kendi içinde sayışarak birer takım lideri seçer. Oyun iki turdan oluşur. Oyuna başlayacak takımı liderler aralarında sayışarak belirler. Seçilen iki lider karşılıklı olarak takımlarını temsil edecek şekilde oturup el ele tutuşurlar. Takım oyuncularının ellerinde birer mendil vardır. Oyunun ilk turunda, takım oyuncuları sırayla oturan takım liderinin ellerinin üzerinden atlayarak elindeki mendili kendi takım liderinin üzerine bırakmaya çalışır. Oyuncu mendili takım liderinin üzerine bırakamazsa elenir. Takım liderleri üzerine bırakılan mendiller birbirine değerse mendil son koyan oyuncu oyundan elenir. Oyunculardaki tüm mendiller takım liderleri üzerine bırakıldığında ilk tur bitmiş olur. İkinci turda oyuncular, bu sefer takım liderlerinin ellerinin üstünden atladıktan sonra birer birer mendilleri toplamaya çalışırlar. En fazla mendil toplayan takım oyunu kazanır

